**COLEGIO SAN LADISLAO**

**CURSO: 6º A E.S.**

**Proyecto**

**Áreas: Informática - ARTE**

**Objetivo:**

* Habilidad y destreza en la utilización del software a desarrollar (Corel Draw).
* Se utilizarán herramientas como Máscara, Tipos de Texto Artístico, Filtros, Convertir a curvas, Perspectiva, Envoltura, Extrusión, Transparencia, Mezcla, Distorsión, etc.
* Intercambio interdisciplinario entre las áreas, se elaborarán diseños a partir de pinturas (figuras geométricas) indicados por el docente.

**Actividades:**

* Reconocimiento de los comandos básicos y herramientas del programa.

**Trabajo Práctico Final:**

* Presentación de los trabajos prácticos impresos en A3, papel ilustración e impresión laser.
* Presentación de diseños en formato .CDR

**Prof. Diego Herrera**

*Área - Arte*

**Ciclo lectivo 2017**

**Prof. Oscar Orué Panta**

*Área - Informática*